

DIGITAL DESIGN PRACTITIONER

LEVEL **1**

Das neue Digital Design Level 1 –  
eine perfekte Balance aus brillanten UX-Tools  
und der magischen Klarheit im Design.  
Das ultimative User Interface ist da.

## An alle, die ihre Lücke im UX Design endlich schließen wollen...

Hattest Du auch diesen Lehrer? Diesen einen Superstar in der Schule, der Dich nach jahrelanger Qual wie aus dem Nichts von 5 auf 1 gebracht hat? Hätten wir diesen Lehrer mal früher gehabt, dann wäre uns vieles erspart geblieben. Wir waren stolz und sahen wieder klar: Mit dem richtigen Lehrer können wir alles erreichen!

Heute wissen wir: Diese außergewöhnlichen Lehrer sind anders. Sie geben selbst den kompliziertesten Mathe-Formeln einen Sinn – und das mit schier grenzenlosem Spaß, Leichtigkeit und Leidenschaft. Wünschst Du Dir auch so sehr, endlich wieder auf einen dieser Lehrer zu treffen?

**Wir erfüllen Dir gerne diesen Wunsch, starte noch heute mit Level [1](#)**



# INHALTSVERZEICHNIS

VERANSTALTER	4
DIGITAL DESIGN MASTERY	5
KOMPETENZEN LEVEL 1	6
KOMBINATIONEN LEVEL 1	7
ZERTIFIZIERUNGEN	8
TERMINE	9
INVESTITION	10
FÖRDERUNG	11
REFERENZEN	12
KUNDENSTIMMEN	13
FAQs	14

## VERANSTALTER



Ich bin Hendrik Stengert und habe in meinem „ersten Leben“ als Innovationscoach Jahr für Jahr Millionenbudgets in Digitalprojekte investiert. 98 % der Budgets floss in die klassische Unternehmensberatung, in Technologien und natürlich in die Anpassung der Technologien – nur 2 % in die Gestaltung von Oberflächen. Als der Anteil der Budgets, der für die Anpassung bereits angeschaffter Technologien, den Löwenanteil ausmachte und ich bei neuen Projekten fast handlungsunfähig war, wurde ich stutzig.

Ich begann, mich mit dem Thema Design so intensiv zu beschäftigen, dass mein gesamter Urlaub und mehr als die Hälfte meines Gehaltes für Seminare, Kongresse und Coachings draufging. Dabei zeigte sich ein Muster: Unternehmer, die einen anderen Weg gehen und sich radikal auf den Menschen und das Produkt fokussieren – wie Steve Jobs, Elon Musk, Mark Zuckerberg und viele andere – dominieren ihren jeweiligen Markt und können sich das x-fache an Budgets leisten.

Das schöne, weil immer noch selten: Dieser Weg und radikale Fokus ist so wirkungsvoll, dass sich sogar mittelmäßige Aktivitäten gegenüber dem typischen Vorgehen in der digitalen Produktentwicklung mühelos durchsetzen.

Der Weg ist das Ziel und Mensch über Technologie, d. h. wer einen anderen Weg geht und einen anderen Fokus setzt, der kann mit bewährten Tools und Methoden sofort erfolgreiche Digitalprodukte entwerfen – und in die Zukunft investieren!

# DIGITAL DESIGN MASTERY

## DIGITAL DESIGN PRACTITIONER LEVEL 1

**Warum Du mit Vokabeln lernen noch nicht automatisch Englisch sprichst.**  
Fachchinesisch ist das Vokabular der internationalen UX-Elite, Grammatik die Didaktik, die all das Wissen verständlich macht und Dich in die Umsetzung bringt.

Willst Du weiter nur UX-Vokabeln lernen oder Dir mit unserer außergewöhnlichen Technik den ganzen Stoff erschließen – und das in der gleichen Zeit wie beim Lernen auf Lücke?

Wie Du Dir in nur 7 Tagen den ganzen Stoff erschließt und so für magische Klarheit im Design Deines User Interface sorgst.

## DIGITAL DESIGN MASTER LEVEL 2

**Warum Du mit Kopfrechnen nicht automatisch Mathe kannst.**  
Kennzahlen sind das Vokabular des Marketings, Formeln das Geheimnis der weltweit erfolgreichen Unternehmer und der internationalen Werbe-Elite.

Willst Du weiter nur KPIs auswerten oder mit unseren einzigartigen Techniken den Beweis antreten, dass auch Du dieser erfolgreiche Unternehmer und Werber sein kannst?

Wie Du Dir in nur 7 Tagen die gesamte Formelsammlung erschließt und so für brillante Produkte und fesselnde Kommunikation sorgst.

## DIGITAL DESIGN COACH LEVEL 3

START 1. Halbjahr 2022

## DIGITAL DESIGN TRAINER LEVEL 4

START 2. Halbjahr 2022



# KOMPETENZEN LEVEL 1

## Modul 1: Best of UX Design (3 Tage)

**Wie Du nach nur drei Tagen den ganzen Stoff für Dein ultimatives User Interface zur Anwendung bringen kannst.**

### 1.1 User Research / User Requirements Engineering

- ✓ Genau wissen, was Deine User tun
- ✓ Gedanken und Handlungen Deiner User strukturieren
- ✓ Gedanken und Handlungen Deiner User strukturieren
- ✓ Exakt bestimmen, was Deine User benötigen und was nicht
- ✓ Entscheidungen treffen, was prototypisiert werden muss
- ✓ Existierende Produkte sinnvoll verschlanken

### 1.2 User Interface Design / Designing Solutions

- ✓ Interaktion zwischen User und Produkt entwerfen
- ✓ Digitale Produktarchitektur und Menüstrukturen konzipieren
- ✓ Interaktionsabläufe entwickeln und miteinander verknüpfen
- ✓ UI-Elemente bestimmen und richtig platzieren
- ✓ Gute Prototypen schnell & einfach erstellen

### 1.3 User Testing / Usability Testing & Evaluation

- ✓ Das Relevante richtig mit Deinen Usern überprüfen
- ✓ Messkriterien kennen und Eigene einsetzen
- ✓ Produkt- und Menüstrukturen überprüfen
- ✓ Kritischen von Unkritischen Bereichen unterscheiden
- ✓ Richtige Designempfehlungen ableiten

## Modul 2: UX Design Sprint (4 Tage)

**Wie Du in nur vier Tagen von 0 auf 100 ein ultimatives User Interface im Team gestaltest. Digital Design Award inklusive.**

### 2.1 User Research / User Requirements Engineering

- ✓ Das Beste aus Interviews mit Usern rausholen
- ✓ Mit mentalen Modellen für Struktur sorgen
- ✓ Die Kernaspekte der User identifizieren
- ✓ Wichtige Merkmale mit Usern priorisieren
- ✓ Überflüssige Bestandteile identifizieren

### 2.2 User Interface Design / Designing Solutions

- ✓ Interaktionen mit Kernaspekten der User entwerfen
- ✓ Das perfekte Navigationsmenü erstellen
- ✓ Innovative Interaktionsabläufe entwickeln und verknüpfen
- ✓ Prinzipien im Informations- und Interaktionsdesign berücksichtigen
- ✓ Skizzen und testbare UI-Prototypen erstellen

### 2.3 User Testing / Usability Testing & Evaluation

- ✓ Den größten Lerneffekt mit Deinem User erzielen
- ✓ Prinzipien für gute Interaktionsdesigns anwenden
- ✓ Produkt- und Menüqualität eindeutig bestimmen
- ✓ Exakt bestimmen, was optimiert werden muss und wie
- ✓ Die Qualität mit richtigen Empfehlungen erhöhen

# KOMBINATIONEN LEVEL 1

1.1	1.2	1.3
2.1	2.2	2.3

1.1	1.2	1.3
-----	-----	-----

== User Experience Design Foundations

== Digital Design Practitioner

1.1
2.1

== User Research/  
User Requirements Engineering

1.2
2.2

== User Interface Design/  
Designing Solutions

1.3
2.3

== User Testing/  
Usability Testing & Evaluation

# ZERTIFIZIERUNGEN

1.1	1.2	1.3
2.1	2.2	2.3

**Digital Design Practitioner**

**Licensed Practitioner of Digital Design**  
**FSOD® Certified Professional for User Research**  
**FSOD® Certified Professional for User Interface Design**  
**FSOD® Certified Professional for User Testing**

Praktische Prüfung im Rahmen eines Innovationsprojektes in Modul 2 (online).

1.1	1.2	1.3
-----	-----	-----

**User Experience Design Foundations**

**User Experience Designer/in (IHK)**

Praktische Prüfung und Präsentation im Rahmen eines eigenen Projektes im Unternehmen (online).

**UXQB® Certified Professional for Usability and User Experience – Foundation Level**

Theoretische Prüfung (online oder vor Ort).  
 Weitere Infos unter [www.uxqb.org](http://www.uxqb.org)

1.1
2.1

**User Research / User Requirements Engineering**  
**FSOD® Certified Professional for User Research**

Praktische Prüfung im Rahmen eines Innovationsprojektes in Modul 2 (online).

**UXQB® Certified Professional for Usability and User Experience – User Requirements Engineering**

Theoretische Prüfung (online) & praktische Prüfung (vor Ort).  
 Weitere Infos unter [www.uxqb.org](http://www.uxqb.org)

1.2
2.2

**User Interface Design/ Designing Solutions**  
**FSOD® Certified Professional for User Interface Design**

Praktische Prüfung im Rahmen eines Innovationsprojektes in Modul 2 (online).

**UXQB® Certified Professional for Usability and User Experience – Designing Solutions**

Theoretische Prüfung (online) & praktische Prüfung (vor Ort).  
 Weitere Infos unter [www.uxqb.org](http://www.uxqb.org)

1.3
2.3

**User Testing / Usability Testing & Evaluation**  
**FSOD® Certified Professional for User Testing**

Praktische Prüfung im Rahmen eines Innovationsprojektes in Modul 2 (online).

**UXQB® Certified Professional for Usability and User Experience – Usability Testing & Evaluation**

Theoretische Prüfung (online) & praktische Prüfung (vor Ort).  
 Weitere Infos unter [www.uxqb.org](http://www.uxqb.org)




 TERMINE

TRAINING	TERMINE 2. Halbjahr 2021	TERMINE 1. Halbjahr 2022
<b>Digital Design Practitioner 1 + 2</b>	11.11.2021 - 13.11.2021 + 22.11.2021 - 25.11.2021 (online)	07.03.2022 - 12.03.2022 (online) 09.05.2022 - 14.05.2022 (online)
<b>User Experience Designer Foundations 1</b>	11.11.2021 - 13.11.2021 (online)	07.03.2022 - 09.03.2022 (online) 09.05.2022 - 11.05.2022 (online)
<b>User Research / User Requirements Engineering 1.1 + 2.1</b>	11.11.2021 + 22./23.11.2021 (online)	07.03.2022 + 10./11.03.2022 (online) 09.05.2022 + 12./13.05.2022 (online)
<b>User Interface Design/ Designing Solutions 1.2 + 2.2</b>	12.11.2021 + 23./24.11.2021 (online)	08.03.2022 + 11./12.03.2022 (online) 10.05.2022 + 13./14.05.2022 (online)
<b>User Testing/ Usability Testing &amp; Evaluation 1.3 + 2.3</b>	13.11.2021 + 24./25.11.2021 (online)	09.03.2022 + 12.03.2022 (online) 11.05.2022 + 14.05.2022 (online)

## INVESTITION

TRAINING	MODUL	INFOS	PREIS
<b>Digital Design Practitioner</b>	1 + 2	Regulär	<b>2.997€</b>
		Early-Bird	<b>2.497€</b>
<b>User Experience Design Foundations</b>	1	Regulär	<b>1.797€</b>
		Early-Bird	<b>1.497€</b>
<b>User Research/User Requirements Engineering</b>	1.1 + 2.1	Regulär	<b>1.797€</b>
		Early-Bird	<b>1.497€</b>
<b>User Interface Design/Designing Solutions</b>	1.2 + 2.2	Regulär	<b>1.797€</b>
		Early-Bird	<b>1.497€</b>
<b>User Testing/Usability Testing &amp; Evaluation</b>	1.3 + 2.3	Regulär	<b>1.797€</b>
		Early-Bird	<b>1.497€</b>
<b>Digital Design Practitioner + Digital Design Master</b>	1 + 2 + Master	Regulär	<b>4.997€</b>
		Early-Bird	<b>4.497€</b>

### + optional

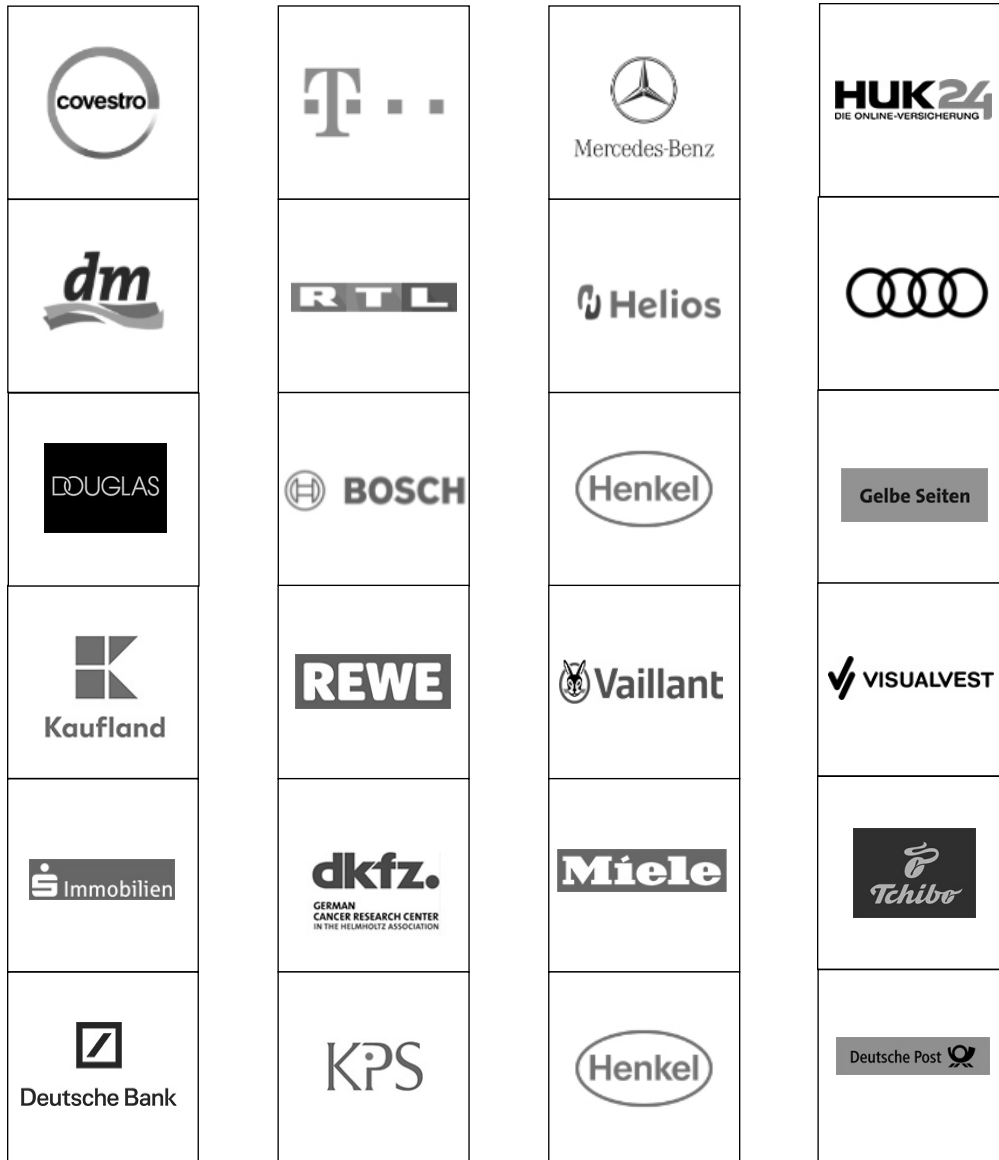
ZERTIFIZIERUNG	KÜRZEL	ZERTIFIZIERER	PREIS	
<b>Licensed Practitioner of Digital Design inkl. CPUR/CPUI/CPUT</b>	LPDD	FSOD®	<b>500€</b>	
<b>Certified Professional for User Research Certified Professional for User Interface Design Certified Professional for User Testing</b>	CPUR	FSOD®	<b>300€</b>	
	CPUI	FSOD®	<b>300€</b>	
	CPUT	FSOD®	<b>300€</b>	
<b>User Experience Designer/in (IHK)</b>	UXD	IHK zu Köln	<b>500€</b>	
<b>UXQB® Certified Professional for Usability and User Experience - Foundation Level</b>	CPUX-F	UXQB®	<b>300€</b>	
	User Requirements Engineering	CPUX-UR	UXQB®	<b>600€</b>
	Designing Solutions	CPUX-DS	UXQB®	<b>600€</b>
	Usability Testing & Evaluation	CPUX-UT	UXQB®	<b>600€</b>

# FÖRDERUNG

FÖRDERPROGRAMM	FÖRDERHÖHE
<b>Bildungsscheck für Einzelpersonen &amp; Unternehmen</b>	Die Höhe der Förderung beträgt in der Regel 50 % der Gesamtausgaben der Weiterbildungsmaßnahme, <b>maximal 500 Euro je Bildungsscheck.</b>
<b>Bildungsgutschein</b>	Die Arbeitsagentur oder das Jobcenter übernimmt durch einen Bildungsgutschein <b>bis zu 100% der Kosten für das Training und anfallende Prüfungsgebühren.</b>
<b>Stipendium für Studenten</b>	Die Digital Design Mastery bietet Studenten eine Förderung in Höhe von <b>1.000 Euro auf den Early Bird-Preis des Digital Design Practitioner</b> und eine Förderung in Höhe von <b>500 Euro auf den Early Bird-Preis einzelner Module an.</b>
<b>Stipendium für Zertifikatsinhaber</b>	Die Digital Design Mastery bietet Inhabern des Zertifizierten Usability Engineer (IHK), Zertifizierten Usability Engineer (Fraunhofer FIT) und allen Advanced Level-Inhabern des UXQB® (CPUX-UR/DS/UT) eine Förderung in Höhe von <b>1.000 Euro auf den regulären Preis des Digital Design Practitioner.</b>

# REFERENZEN

Weitere Referenzen unter [www.digitaldesignpractitioner.de](http://www.digitaldesignpractitioner.de)



# KUNDENSTIMMEN

## Begeisterte Kundenstimmen.

Weitere Kundenstimmen unter [www.digitaldesignpractitioner.de](http://www.digitaldesignpractitioner.de), Google & ProvenExpert.

Besonders der große Erfahrungsschatz der Trainer und die Tipps über die eigentlichen Methoden & Werkzeuge hinaus waren sehr hilfreich. Jederzeit wieder!

### Heiko G. | Leiter Product Operations

Wer einen praxisnahen, methodisch-didaktischen hervorragend aufbereiteten Lehrgang zum Thema UX sucht, kommt an Hendrik nicht vorbei.

### Stefan Becker | IT Operator

Ich kann dieses Training einfach empfehlen, wenn du als Usability Engineer arbeitest oder da einsteigen möchtest! Während dem Lehrgang hat man die Möglichkeit sein eigenes Projekt zu entwickeln und gleichzeitig die Kompetenz für die einzelnen Methoden und Werkzeuge aufzubauen. Das habe ich so noch nie erlebt und das hat mir bei der Entscheidung für einen Weiterbildungsanbieter sehr geholfen. Und es war genau richtig. Ich bin extrem zufrieden und würde jederzeit wiederkommen.

### A. Sturm | Management & Controlling

Eine sehr effiziente, effektive und höchstzufriedenstellende Schulung, die alle Erwartungen übertroffen hat.

### Martin Siegert | Technical Lead

Ich bin überzeugt, dass ich meinen Job jetzt noch besser machen kann.

### Marc Ollhavier | Führungsteam

Selten hat eine Fortbildung soviel Spaß gemacht. Inhalte wurden so verständlich und einprägsam vermittelt, dass diese immer noch nach einem Jahr sehr präsent sind. An der Organisation und Durchführung gibt es nichts zu kritisieren. Weiter so.

### Dennis | UX/UI Designer

I have very good memories of my training as a usability engineer with this guy. It was just fantastic and has had a demonstrably positive impact on my professional life.  
Thank you

### Marc B. | User Experience Manager

Die Schulung hatte eine sehr gute Balance zwischen Theorie & Praxis. Die Inhalte werden ab dem nächsten Arbeitstag sofort eingesetzt.

### André Kuntze | Tech Lead - Digital Interaction Tribe

Den Lehrgang empfehle ich jedem, der sich mit Usability und Nutzungsanforderungen oder User Stories beschäftigt. Sehr effizient und zufriedenstellendes Training.

### Pascal Müller | Head of Team UX & Collaboration

Die Schulung hatte eine sehr gute Balance zwischen Theorie & Praxis. Die Inhalte werden ab dem nächsten Arbeitstag sofort eingesetzt.

### André Kuntze | Tech Lead - Digital Interaction Tribe

Danke für das Erleben des kompletten Design Prozesses und die gute Struktur des Seminars.

### Blanche Keller | Product Manager

## FAQs

### TEILNAHME

#### Ich fühle mich überqualifiziert und möchte direkt mit Level 2 beginnen. Geht das?

Ja, das geht. Lass uns aber gerne noch einmal sprechen. Es gibt ja wirklich viele Design-Weiterbildungen da draußen. Das ist die gute und schlechte Nachricht ;)

#### Kann ich auch als Nicht-Designer teilnehmen?

Ja, werde unbedingt Teil der Community! Wir Designer sind sowieso eher als Nicht-Designer auf die Welt gekommen. Unsere Inhalte sind zudem extra so verpackt, dass sie von jedem schnell verstanden & einfach angewandt werden können :)

#### Welche (technischen) Voraussetzungen muss ich bei der Teilnahme erfüllen?

Einen Laptop oder einen PC – idealerweise mit Webcam und Mikrofon, damit wir Dich hören und sehen können. Eine Teilnahme mit Tablet oder Smartphone ist auch möglich.

### ZERTIFIKATE

#### Kann ich mit den Level 1-Kompetenzen auch das UXQB® Zertifikat machen?

Na klar. Wir sind anerkannter Trainingsanbieter des UXQB® und finden es klasse, dass wir Qualitätsstandards für jedes Kompetenzfeld im UX-Design haben. Abgesehen davon freuen wir uns immer sehr mit Dir, wenn Du Deine Zertifikatsprüfung bestanden hast :)

#### Ich habe bereits ein UX-Zertifikat. Was bringt mir der Digital Design Practitioner?

Glückwunsch zu Deinem Zertifikat! Wenn es Keines vom FIT, IHK oder UXQB® ist, sollten wir mal miteinander reden ;) Und wenn doch, dann sollten wir unbedingt miteinander über Deine Zukunft sprechen. UX ist mega, Digital Design wird Dich verändern!

#### Wer ist der Zertifizierer und gibt es eine Re-Zertifizierung?

Die FOUNDERS School of Design ist der einzige Zertifizierer, der auf wertvollen Inhalt, didaktischen und nachhaltigen Transport dessen sowie den Menschen schaut, der für den Transport verantwortlich ist. Eine Re-Zertifizierung gibt es bei dem Practitioner nicht!

### FÖRDERUNG

#### Wird der Digital Design Practitioner auch mit dem Bildungsgutschein gefördert?

Ja, das geht. Einfach Deinem Berater bei der Agentur für Arbeit mitteilen, dass Du den Lehrgang unbedingt bei uns machen möchtest. Wir statten Dich gerne mit allem aus, was Du für ein gutes Gespräch mit Deinem Berater benötigt. Einfach melden!

#### Kann ich einen Bildungsscheck einlösen?

Ja, darfst Du gerne machen. Einfach bei der Anmeldung den Bildungsscheck hochladen und schon wird er angerechnet.

#### Gibt es Rabatte für Inhaber anderer Zertifikate und Studierende?

Ja, wenn Du Inhaber des Zertifizierten Usability Engineer (Fraunhofer FIT), des Usability Engineer (IHK), der UXQB® Advanced-Level und als Studierende(r) bekommst Du von uns ein Stipendium i.H.v. 1.000 Euro. Einfach bei der Anmeldung Zertifikat oder Immatrikulationsbescheinigung hochladen, fertig!